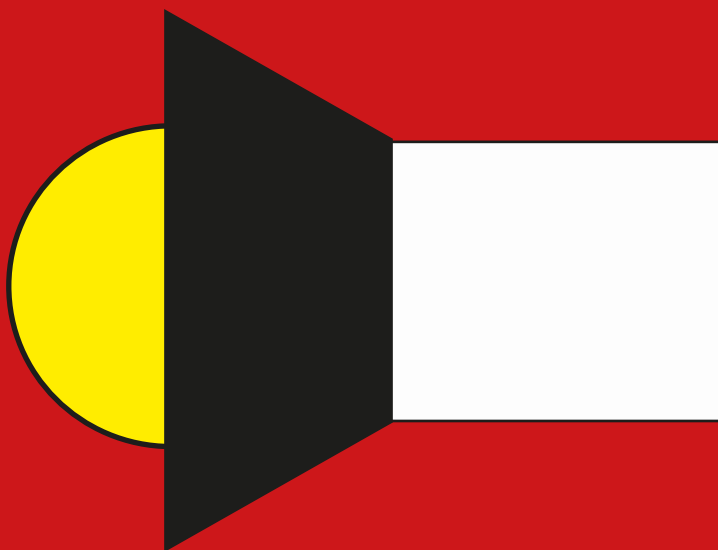


SUORITUSOHJEET

Sudenpennun Framil-jälki

Seikkailijan Framil-taitomerkki



FRAMIL 2018

8.–10.6.2018 PORISSA

#FRAMIL

SISÄLLYS

Framil 2018 – näe itsesi uudessa valossa	3
Näin suoritat Framil-merkin	4
1. Maaohjelma	5
2. Meriohjelma	6
3. Ilmaohjelma	7
4. Pori	9
5. Rauha	10
6. Yöpyminen, telta ja majoite	10
7. Liikkuminen kaupungissa ja luonnossa	11
8. Partiolaulut	12
9. Ruokailutavat ja tiskaus	13
10. Ruokailuvälinepussi	14
Muista myös Yhteiseen partioon -merkki!	14

FRAMIL 2018

– NÄE ITSESI UUDESSA VALOSSA

Porissa järjestetään ennennäkemätön partion suur tapahtuma 8.–10.6.2018, kun Framil kerää kaupunkiin ainakin 5 000 osallistujaa. Suur tapahtumassa on omaa ohjelmaa kaikille partion ikäkausille ja niiden johtajille. Framil on kuitenkin tarkoitettu ihan kaikille: ohjelmaa riittää ei-vielä-partiolaisille, perhepartiolaisille ja sisupartiolaisille. Osallistujilta ei kysellä partiotusta tai asuinpaikkaa.

Framil-hengessä olemme yhdessä avoimuuden ja rauhankasvatuksen asiassa. Tavoittemme on saada jokainen näkemään itsensä, muut ihmiset, partio ja ympäröivä yhteiskunta uudessa valossa. Kaikilla on tilaisuus päästä framille ja loistaa valokeilassa. Ohjelmassa seikkaillaan maalla, merellä ja ilmassa. Yöt nukutaan Puolustusvoimien teltoissa jazz-konserteistaan tunnetulla Kirjurinluodolla aivan Porin keskustan tuntumassa.

Lounais-Suomen Partiopiiri järjestää tapahtuman yhdessä Porin kaupungin kanssa. Framilla tehdään uudenlaista yhteistyötä yli rajojen, sillä mukana on myös muita nuoriso- ja vapaaehtoisjärjestöjä. Framil on piirin Yhteiseen partioon -hankkeen päätösjuhla, koska partio on avointa kaikille ja ihan kaikki pääsevät esille.

NÄIN SUORITAT

FRAMIL-MERKIN

Kädessäsi on vihko, joka opastaa Framil-tapahtumaa varten suunnitellun sudenpennun jäljen ja seikkailijan taitomerkin suorittamiseen. Framil-merkin tavoitteena on, että jokainen sudenpennu ja seikkailija hallitsee tapahtumassa tarvittavia tietoja ja taitoja. Merkin on tarkoitus helpottaa tapahtumaan valmistautumista sekä tukea lähijohtajaa pestissään ennen tapahtumaa ja sen aikana.

Framil-merkki suoritetaan kuten mikä tahansa jälki tai taitomerkki. Merkki sisältää sekä pakollisia että vapaavalintaisia aktiviteetteja. Merkin saaminen edellyttää pakollisten aktiviteettien (5 kpl) sekä vähintään yhden vapaavalintaisen aktiviteetin suorittamista. Pakolliset aktiviteetit on merkitty numeroilla 1–5 ja vapaavalintaiset numeroilla 6–10.

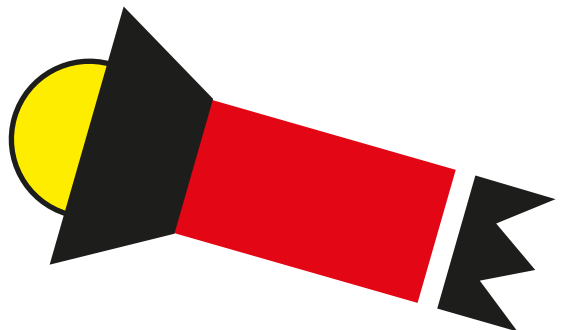
Ohjevihko rakentuu siten, että numerooidun aktiviteetin alta löytyy ensimmäiseksi aktiviteetin tavoite. Sen perään on listattu joitakin aktiviteetin suorittamista helpottavia vinkkejä. Johtaja voi valita vinkeistä mieleisensä tai ideoida itse erilaisen suoritustavan. Tärkeintä on, että tavoite toteutuu.

Aktiviteetit voi tehdä kevään koloiloissa ja retkillä. Voitte ottaa vaikka kevätretken teemaksi Framille valmistautumisen. Vaikka koko ryhmä ei osallistuisikaan Framille Porissa, kaikki oppivat hyödyllisiä taitoja. Framil-merkit tulevat myyntiin Scandinavian Outdoorin toimipisteisiin ja verkkokauppaan huhtikuussa 2018. Framille tulevilla sudenpennuilla ja seikkailijoilla pitäisi olla merkki suoritettuna ja partiopaitaan ommeltuna tapahtuman alkaessa.

Tulkaa Framille taitavina!

Porissa joulukuussa 2017

*Framil-ohjelmapäälliköt
Kaisa, Käpy ja Santtu*



1. MAAOHJELMA

(PAKOLLINEN AKTIVITEETTI)

SUDENPENTU:

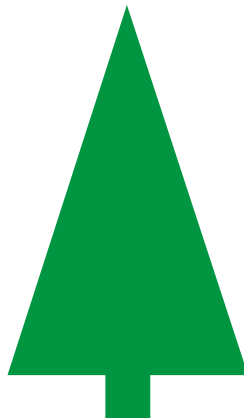
Sudenpentu tutustuu Kimin tarinaan ja tekee laumansa kanssa erilaisia Kimin kokeita.

Suoritusvinkkejä: Lukekaa Kimin tarina ja tehkää yhdessä erilaisia Kimin kokeita. Kimin koe testaa huomiokykyä, tarkkaavaisuutta, eri aistien käyttöä ja muistia. Hyviä vaihtoehtoja ovat ESINE-KIM, NÄKÖ-KIM, SOKKO-KIM ja ÄÄNI-KIM. Voitte kokeilla, tunnistatteko eri makuja, filmipurkkeihin piilotettuja hajuja tai esimerkiksi kankaita käsin tunnustelemalla. Huomaatteko, mikä partiomerkeistä, karttamerkeistä tai kivistä puuttuu?

SEIKKAILIJA:

Seikkailija osaa hälyttää apua. Hän osaa tarttua toimeen melko isossakin onnettomuustilanteessa. Seikkailija osaa antaa ensiavun palovammoille.

Suoritusvinkkejä: Sampo valmistelee koontitehtävän palovammojen ensiavusta. Erillisille lapuille kirjoitetaan vammojen nimet (esim. toisen asteen palovamma), vamman oireita (esim. aristava iho) ja ensiaputoimenpiteitä (esim. vamman pitäminen kylmän veden alla). Vartiolaisten tehtävänä on koota toisiinsa liittyvät asiat yhteen.



2. MERIOHJELMA

(PAKOLLINEN AKTIVITEETTI)



SUDENPENTU:

Sudenpentu tunnistaa lateraali- ja kardinaalimerimerkit sekä purjeveneestä maston, kölin, peräsimen, purjeen ja puomin.

Suoritusvinkkejä: Harjoitelkaa merimerkkejä esimerkiksi väritystehtävän avulla. Koloilloissa voi myös askarrella merimerkkejä tai tehdä lyhyen harjoitusradan merkkien kiertämiseen. Tutkikaa kuvien ja merikortin avulla, miltä merenkulun turvamerkit näyttävät kartalla ja luonnossa. Purjeveneeseen osia voitte askarrella erivärisistä kartongeista ja yhdistää lopuksi osat yhdeksi veneeksi. (Katso mallia *Sudenpentujen jäljet* -kirjasta Purjehtija-jäljen kohdalta.)

SEIKKAILIJA:

Seikkailija tunnistaa lateraali- ja kardinaalimerimerkit sekä purjeveneestä maston, kölin, peräsimen, purjeen ja puomin. Seikkailija tietää, mitä ovat kummeli, tutkaheijastin, loisto ja linjatau.

Suoritusvinkkejä: Harjoitelkaa merimerkkejä esimerkiksi väritystehtävän avulla. Koloilloissa voi myös askarrella merimerkkejä tai tehdä lyhyen harjoitusradan merkkien kiertämiseen. Tutkikaa kuvien ja merikortin avulla, miltä merenkulun turvamerkit näyttävät kartalla ja luonnossa. Purjeveneeseen osia voitte askarrella erivärisistä kartongeista ja yhdistää osat lopuksi yhdeksi veneeksi. (Katso mallia *Sudenpentujen jäljet* -kirjasta Purjehtija-jäljen kohdalta.)



3. ILMAOHJELMA

(PAKOLLINEN AKTIVITEETTI)

HUOM! Sudenpennut voivat valita tavoitteen A tai B tai suorittaa molemmat.

JA/TAI:

A) SUDENPENTU:

Sudenpentu tietää, millainen on laskuvarjo ja miten se toimii.

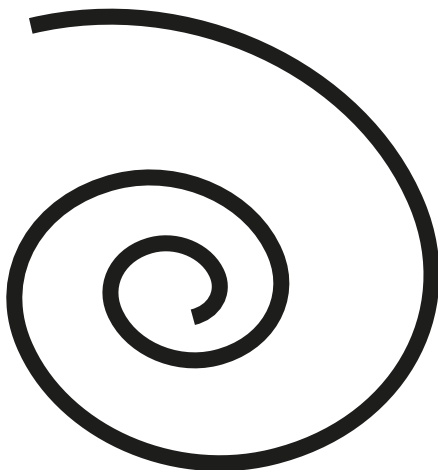
Suoritusvinkkejä: Rakentakaa pieni laskuvarjo narusta ja palasesta kangasta tai paperia. Ottakaa neliön muotoinen pala kangasta tai paperia ja sitokaa naru joka kulmaan. Yhdistäkää narujen päät pieneen painoon ja tasatkaa ne yhtä pitkiksi. Kokeilkaa tehdä eri kokoisia varjoja eri materiaaleista. Pohtikaa rakentelun lomassa, millaisia laskuvarjoja luonnosta löytyy. Luonnon laskuvarjoja ovat monet tuulen mukana lentävät siemenet, kuten voikukka.

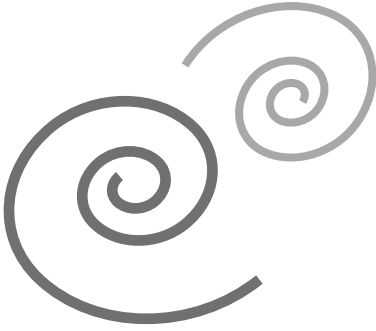
Pudottakaa rakentamianne laskuvarjoja tuolilla seisten. Pudotuksia voi tehdä korkeammaltakin, jos se on turvallisesti järjestettävissä esimerkiksi portaikosta tai parvekkeelta. Miksi jotkin laskuvarjot näyttävät vajoavan nopeammin kuin toiset? Suurempi laskuvarjon pinta-ala ja kevyempi paino näyttäisi tuottavan hitaamman putoamisnopeuden.

B) SUDENPENTU:

Sudenpentu tietää, millainen on helikopteri ja miten se toimii.

Suoritusvinkkejä: Taitelkaa paperista yksinkertainen helikopteri. Lennättäkää koptereita pudottamalla ne eri korkeuksilta. Pohtikaa lennätyksen lomassa, missä luonto hyödyntää helikopterin lentoperiaatetta. Ohjeita ja videoita löytyy netistä hakusanoilla "paper helicopter" (esim. <https://www.youtube.com/watch?v=zTakrjE9yCo>).





SEIKKAILIJA:

Seikkailija tunnistaa Otavan, Orionin ja Kassiopeian tähtikuviot.

Suoritusvinkkejä: Tutustukaa tähtikuvioihin ja tarkkailkaa tähtitaivasta. Opetelkaa ensin kuvioita ja yrittäkää sitten etsiä niitä taivaalta. Kuviot näkyvät paremmin kaupungin ulkopuolella, missä valot eivät häiritse taivaan tarkkailua. Voitte tehdä tähtikuvioita myös kolon kattoon pimeässä hohtavilla tarroilla, heijastimilla tai foliopaperilla. Tähtikuvioiden opettelusta voi tehdä avaruusseikkailun, johon voi keksiä tai etsiä kirjastosta kehyskertomuksen. Hauskoja kirjavinkkejä: Mauri Kunnaksen *Avaruuskirja, Tatun ja Patun avaruuskirja*.

Askarrelkaa sipsiputkiloista tai säilyketoilkeistä avaruusaluksia, joiden sisään kurkistamalla voi opetella tähtikuvioita. Piirtäkää purkin metallipohjaan tähtikuvion tähdet oikeille etäisyyksille toisistaan. Tehkää tähtien kohdalle pienellä naulalla reiät. Sulkekaa putken toinen pää mustalla kartongilla, johon leikataan kurkistusaukko. Päälystäkää putken ulkopinta ja koristelkaa se. Piirtäkää avaruusalukseseen ikkunat ja kirjoittakaa kylkeen myös aluksen nimi (esim. sisällä olevan tähtikuvion nimi).

4. PORI

(PAKOLLINEN AKTIVITEETTI)

SUDENPENTU:

Sudenpentu tietää, missä Pori on.

Suoritusvinkkejä: Etsikää kartasta, missä Pori on. Selvittäkää, kuinka pitkä matka kololtanne on Porin Kirjurinluodolle. Käyttäkää avuksi internetiä.

SEIKKAILIJA:

Seikkailija tietää, missä Pori on ja mitä siellä voi tehdä.

Suoritusvinkkejä: Etsikää kartasta, missä Pori on. Selvittäkää, missä voisitte Porissa harrastaa nykyisiä harrastuksianne. Käyttäkää avuksi internetiä.

5. RAUHA

(PAKOLLINEN AKTIVITEETTI)

SUDENPENTU JA SEIKKAILIJA:

Sudenpentu tai seikkailija tuntee eri maiden leikkejä.

Suoritusvinkkejä: Tutustukaa verkkosivuun "Maailman pelit ja leikit" tai "Kaiken maailman leikit -ideapakka". Valitkaa sivuilta leikki, jota leikitte kokouksessa. Voitte halutessanne tutustua myös kyseisen maan partiotoimintaan.

Linkit leikkisivuille:
<http://global.finland.fi/public/default.aspx?nodeid=15839>

http://www.gloaalikoulu.net/wp-content/uploads/2016/11/Gloaalien_pihaleikkien_ideapakka.pdf

6. YÖPYMINEN, TELTTA JA

MAJOITE

(VAPAAVALINTAINEN AKTIVITEETTI)

SUDENPENTU:

Sudenpentu viettää yön pois kotoaan.

Suoritusvinkkejä: Framilla vietetään kolme päivää ja kaksi yötä. Monet sudenpennot eivät ole aiemmin olleet yötä pois kotoa. Retkeilyä onkin hyvä harjoitella jo ennen tapahtumaan tuloa. Voitte aloittaa lyhyestä päiväretkestä lähelle ja pidentää keväällä viikonloppuretkeen. Näin juuri aloittaneellakin sudenpennulla on Framille tullessaan jo huimasti retkikokemusta.

SEIKKAILIJA:

Seikkailija osallistuu yöretkelle ja pakkaa itse varusteensa.

Suoritusvinkkejä: Jokaisen seikkailijan on hyvä olla osallistunut vähintään viikonlopon kestäneelle retkelle tai leirille. Joukkueen retken voi venyttää jo kahden yön mittaiseksi. Yöpykää ulkona puolijoukkueteltassa. Tehkää tarvittava varustelista etukäteen yhdessä vartion kanssa.

7. LIIKKUMINEN KAUPUN- GISSA JA LUONNOSSA

(VAPAAVALINTAINEN
AKTIVITEETTI)

SUDENPENTU:

Sudenpentu osaa liikkua turvallisesti kaupungissa ja luonnossa, kun mukana on aikuinen saattaja. Sudenpentu tuntee jalankulkijan liikennesäännöt ja jokamiehenoikeudet.

Suoritusvinkkejä: Tehkää lauman kanssa ennen tapahtumaa kaupunkiretki ja maastoretki, joilla kertaatte jokamiehenoikeuksia ja liikennesääntöjä. Voitte opetella sääntöjä myös maastoleikkinä kysymysten avulla. Keskustelkaa vastuistanne kaupungissa ja luonnossa liikkujina.

SEIKKAILIJA:

Seikkailija tuntee jalankulkijan liikennesäännöt ja jokamiehenoikeudet. Seikkailija ymmärtää vastuullisen kaupungissa ja luonnossa liikkumisen merkityksen ja osaa soveltaa tietojaan käytännössä.

Suoritusvinkkejä: Tehkää joukkueen kanssa ennen tapahtumaa kaupunkiretki ja maastoretki, joilla kertaatte jokamiehenoikeuksia ja liikennesääntöjä. Voitte opetella sääntöjä myös maastoleikkinä kysymysten avulla. Keskustelkaa vastuistanne kaupungissa ja luonnossa liikkujina. Pohtikaa, mikä retkeiltäessä on sallittua ja mikä kiellettyä.



8. PARTIOLAULUT

(VAPAAVALINTAINEN
AKTIVITEETTI)

SUDENPENTU JA SEIKKAILIJA:

Sudenpentu tai seikkailija osaa tunnettuja partiolauluja, joita lauletaan myös kesäkuussa Framilla.

Suoritusvinkkejä: Voitte laulaa lauluja useammassa kokouksessa, jotta ne jäävät mieleen. Jos joku laumasta tai vartiosta osaa soittaa pianoa tai kitaraa, hyödyntäkää hänen osaamistaan säestyksessä. Lainatkaa kirjastosta CD-levy ja laulakaa sen mukana. *Laululupa*-kirja ja *OEK-lauluja* ovat myös hyviä apuvälineitä. Esimerkkejä tavallisista partiolauluista: *Puolalainen nuotiolaulu*, *Iltanuotiolla*, *Partiomarssi*, *Tokko partiomieles tallella on*.



9. RUOKAILUTAVAT JA

TISKAUS

(VAPAAVALINTAINEN
AKTIVITEETTI)

SUDENPENTU:

Sudenpentu osaa tiskata omat astiansa ja huolehtia niistä tapahtumassa. Sudenpentu tietää, mitä tarkoitetaan ruokailuvälineillä. Sudenpentu osaa huolehtia perushygieniastaan Framilla.

Suoritusvinkkejä: Käykää läpi ruokailuun liittyviä välineitä, jotka ovat aina mukana tapahtumissa, retkillä ja leireillä. Akela voi esitellä välineitä koloillassa: lusikka, haarukka, veitsi, muovilautanen, muovimuki, astiapypyhe ja kankainen ruokailuvälinepussi. Harjoitelkaa jonossa tiskaamista kolmella vadilla. Opetelkaa, mitä milläkin vadilla tehdään ja miten tiskijono pysyy liikkeessä. Päätäkää ilta tietovisaan. Esimerkkikysymyksiä: *Mihin ruokailuvälineet pakataan? (kangaspussiin); Mitä muki ei voi olla? (lasia); Millainen lautasen kannattaa olla? (syvä).*

SEIKKAILIJA:

Seikkailija osaa tiskata omat astiansa ja huolehtia niistä tapahtumassa. Seikkailija osaa huolehtia henkilökohtaisesta hygieniastaan ja ymmärtää sen merkityksen tapahtuman olosuhteissa. Seikkailija tutustuu jätteiden käsittelyyn ja osaa lajitella jätteet oikein.

Suoritusvinkkejä: Harjoitelkaa jonossa tiskaamista kolmella vadilla. Opetelkaa, mitä milläkin vadilla tehdään ja miten tiskijono pysyy liikkeessä. Tutustukaa erilaisiin jätteisiin ja pohtikaa niille oikeat loppusijoituspaikat.



10. RUOKAILUVÄLINEPUSSI

(VAPAAVALINTAINEN
AKTIVITEETTI)

SUDENPENTU JA SEIKKAILIJA:

Sudenpentu tai seikkailija tekee itselleen kankaisten ruokailuvälinepussin.

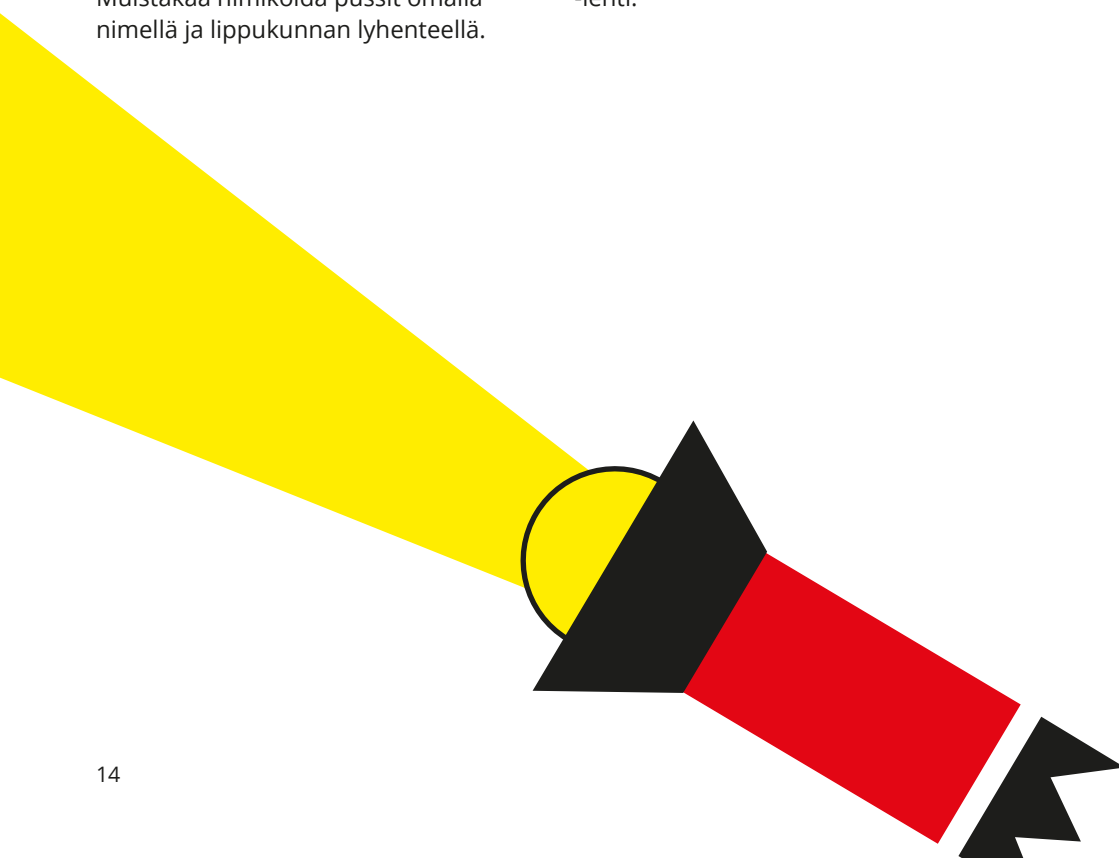
Suoritusvinkkejä: Ruokailuvälinepussin voi tehdä kirjomalla koristellusta vohvelikankaasta, kangasväreillä painamalla tai lakanakankaasta värjäämällä. Suunnitelkaa pussiin omat Framil-koristeet. Ruokailuvälinepussin tekemiseen menee keskimäärin kaksi koloiltaa. Muistakaa nimikoida pussit omalla nimellä ja lippukunnan lyhenteellä.

MUISTA MYÖS YHTEISEEN

PARTIOON -MERKKI!

Framil on Yhteiseen partioon -hankkeen päätösjuhla. Siksi toivomme, että jokaiselta osallistujalta löytyy partiopaidan hihasta aiemmin suoritettu Yhteiseen partioon -merkki. Jos koloiloissa tulee kiire, ei huolta! Osa merkin aktiviteeteista on mahdollista tehdä vielä perjantaina Kirjurinluodolla.

Apua merkin suorittamiseen saatte internetistä: https://issuu.com/repolainen/docs/yhteiseen_partioon_lehti.



MUISTIINPANOJA:



WWW.FRAMIL2018.FI